[ 게임 웹 프로그래밍 ]

웹 서비스 게임과 타 플랫폼 게임 특징 분석 및 정리

인하대학교 미래인재개발원 문화콘텐츠프로그래밍

김예슬

**온라인 게임**

**1) 개요**

- 인터넷이나 기타 네트워크를 통해 실시간으로 하는 멀티 플레이 비디오 게임

- 컴퓨터, 휴대 전화, 휴대용 게임기 등 다양한 기기에서 각자 다양한 장르의 온라인

게임 지원

- 형태 : MUD, 웹 서비스 게임

**웹 서비스 게임**

**1) 개요**

온라인 게임 중 별도의 클라이언트 설치 절차를 거치지 않고 웹 브라우저 상에서 플레이 할 수 있는 게임의 통칭. 브라우저 게임이라고도 불림

**2) 특징**

- 컴퓨터 사양의 제약이나 별도의 설치 없이 브라우저에서 바로 실행 가능 함

- 다른 게임들에 비해 개발 시간과 비용이 적게 들어감

- 게임 구조상 트래픽을 많이 잡아먹고 CPU 점유율이 높음

**3) 분류**

**서버 측 동적 게임**

- HTML을 기반으로 PHP를 많이 사용하며, 소규모 오픈소스 웹 게임의 경우 CGI를 많이

사용

- 이 방식으로 만드는 웹 게임은 제작 여건상 턴제나 시간단위로 게임의 제약을 주는

경우가 많음

**플러그인 기반 게임**

- 플래시나 쇼크웨이브, 자바나 유니티 엔진을 비롯한 각종 플러그인을 바탕으로 제작한

게임

- 제작 능력에 따라 온라인 게임에 가까운 모습이 나올 수 있지만 플러그인을 따로 설치

해야하는 불편함과 서버 측 동적 게임과는 게임의 구조가 다름

**플랫폼에 따른 게임 분석**

**1) 아케이드 게임**

- 동전, 지폐 또는 이를 대신할 수 있는 코인 등을 넣고 게임을 할 수 있는 기계

- 비디오 게임, 핀볼 머신, 인형 뽑기 기계 등

- 대부분 짧은 레벨, 제한 시간, 간단하고 직관적인 조작 방법, 빠른 난이도 상승,

게임 라이프 2~3 설정 등의 특징을 가지고 있는데, 이는 아케이드의 특성상 게임 내

캐릭터가 살아있는 한 계속 그 게임 기계를 차지하기 때문

**2) 비디오 게임**

- 컴퓨터가 비디오 게임 사용자의 입력을 받아 정해진 규칙에 따라 처리하고,

그 과정이나 결과를 처리하는 컴퓨터 프로그램을 이용한 전자게임

- PC, 콘솔, 아케이드(전자오락), 웹 브라우저, 핸드헬드(휴대용 기기) 등의 플랫폼 존재

**3) 콘솔 게임**

- 엔터테인먼트에 쓰이는 상호 작용 멀티미디어의 한 형태

- 게임기가 만들어내는 조작 가능한 영상 및 소리로 이루어져 있으며 텔레비전이나 이와

비슷한 오디오 비디오 시스템에 표현됨

- 게임 그 자체는 컨트롤러라 부르는 게임기에 연결된 휴대용 기기를 이용하여 제어되는

것이 보통

- 화면, 스피커, 게임기, 조작 장치가 한 데 합쳐져 있는 것은 휴대용 게임기에서 볼 수

있음

**4) 모바일 게임**

- 휴대전화, PDA 등의 휴대용 기기를 통해 즐길 수 있는 비디오 게임의 일종

- 휴대용 게임기를 이용한 게임은 포함되지 않음

**5) PC 게임**

- 개인용 컴퓨터에서 즐길 수 있는 비디오 게임

- 한 명 이상의 게임 개발자에 의해, 종종 게임 아티스트와 같은 다른 전문가들과 함께

만들어짐

- 독립적으로 게임을 배포하거나 다른 제 3자를 통해서 배포 될 수 있음

- 게임 배포는DVD, CD 같은 물리 매체나 셰어웨어의 형태, Steam 같은 온라인 배급

서비스를 통해 이루어짐

**웹 게임의 특성을 반영한 기획 문서 작성**

- CPU 점유율과 트래픽 관리에 유의해야 함

- 누구나 쉽게 즐길 수 있게 라이트한 장르 선정 필요

- 조작방법이 어렵지 않아야 함